

AGON

P R O



Ръководство за потребителя на OLED монитор AG276QKD2

Като OLED продукт, този дисплей изисква редовна поддръжка на екрана, за да се намали рискът от задържане на изображение (burn-in).

AOC

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Безопасност.....	1
Нотационни конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание на кутията.....	6
Настройка на стойката и основата.....	7
Настройване на монитора	9
Свързване на монитора	10
Монтиране на стена	11
Функция Adaptive-Sync	12
HDR.....	13
Настройване	14
Бързи клавиши.....	14
Ръководство за клавиши на OSD (Меню).....	15
Настройки на OSD	16
Настройки на играта.....	17
Яркост.....	19
Грижа за OLED/Допълнително	21
Настройка на цветовете	24
Аудио.....	26
Светлинни ефекти	27
Настройка PIP.....	28
Настройка на OSD	29
LED индикатор	30
Отстраняване на неизправности	31
Спецификация	32
Обща спецификация	32
Предварително зададени режими на дисплея.....	34
Назначения на пиновете.....	35
Plug and Play	36

Безопасност

Нотационни конвенции

Следващите подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В цялото това ръководство блокове текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват както следва:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА указва важна информация, която ви помага да използвате по-добре компютърната си система.



ПРЕДПАЗНА МЕРКА: ПРЕДПАЗНАТА МЕРКА указва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и ви информира как да избегнете проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО указва потенциална опасност за здравето и ви информира как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не бъдат придружени от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е предписано от регулаторния орган.

Захранване

 Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни в типа захранване във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или местната електроразпределителна компания.

 Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа трижилен щепсел, нека електротехник инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземения щепсел.

 Изключвайте устройството по време на гръмотевични бури или когато няма да се използва за продължителни периоди. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.

 Не претоварвайте разклонителни кутии и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да се осигури задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100-240V AC, минимум 5A.

 Електрическият контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

 За употреба само с прикачения захранващ адаптер.

Производител: TPV Electronics (Fujian) Co., Ltd.

Модел: ADPC19135

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се мести внимателно.

! Никога не вкарвайте предмет в слота на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да причини пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да се избегнат потенциални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните вентилационни зони около монитора, когато той е инсталиран на стойката:

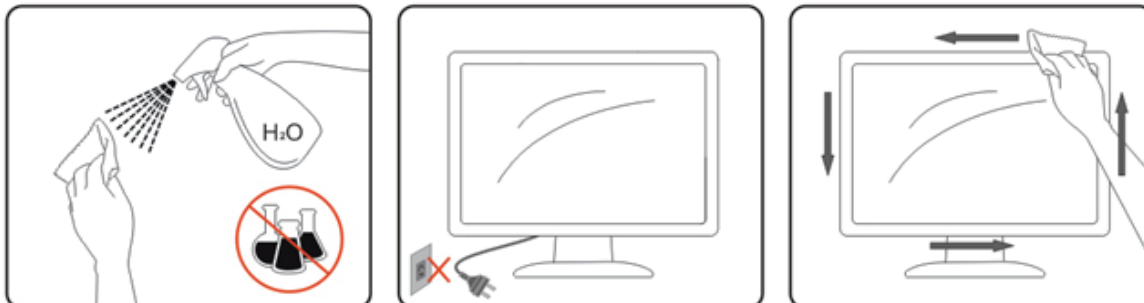
Инсталиран със стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте OLED монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспорт.

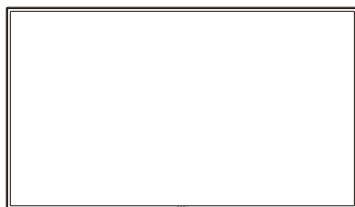


Не се препоръчва използването на този OLED продукт за повече от четири последователни часа.

Възможно е да се появи задържане на изображение (изгаряне) при използване над този период. За да се намали вероятността от задържане на изображение, този продукт използва няколко технологии. Един цикъл на поддръжка отнема около 10 минути. За подробности, вижте “раздел „Поддръжка на екрана“” section.

Настройка

Съдържание на кутията



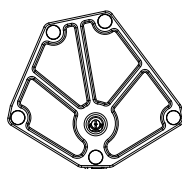
Quick Start



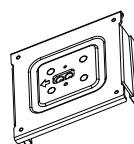
Warranty card



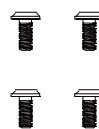
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



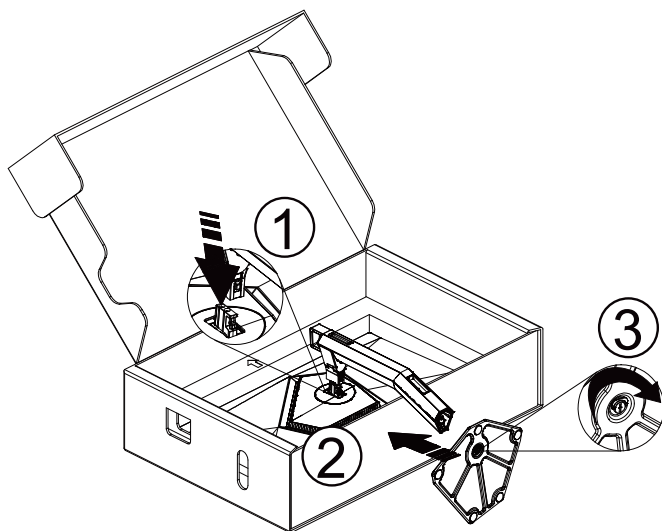
USB Cable

* Не всички кабели за сигнал ще бъдат предоставени за всички държави и региони. Моля, проверете при местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

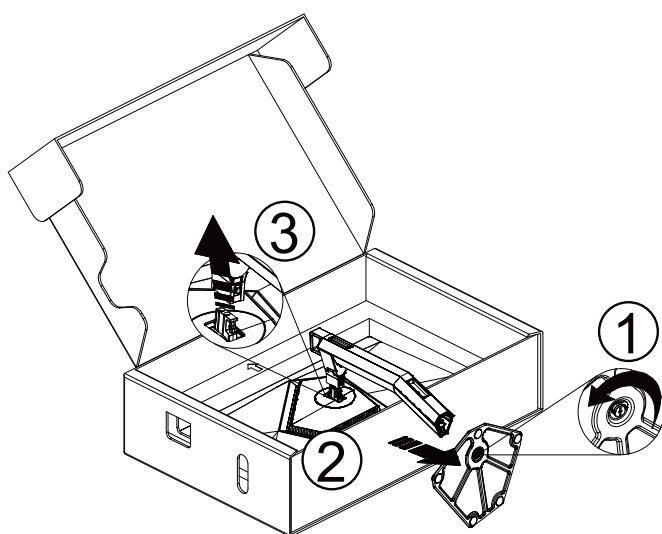
Настройка на стойката и основата

Моля, настройте или премахнете основата, като следвате стъпките по-долу.

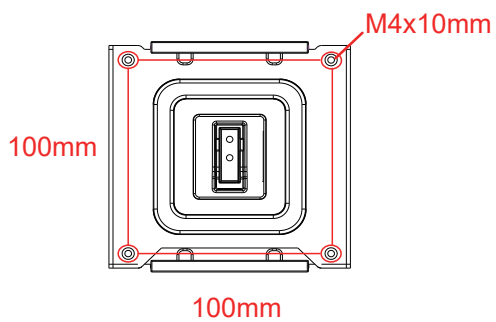
Настройка:



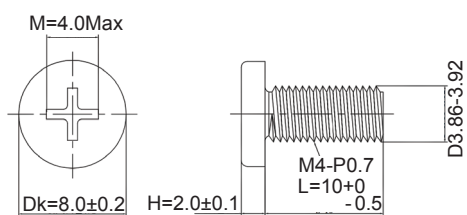
Премахване:



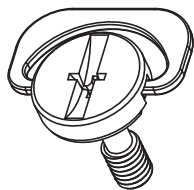
Стена за окачване:



Спецификация на винтовете за стената: M4*10 мм



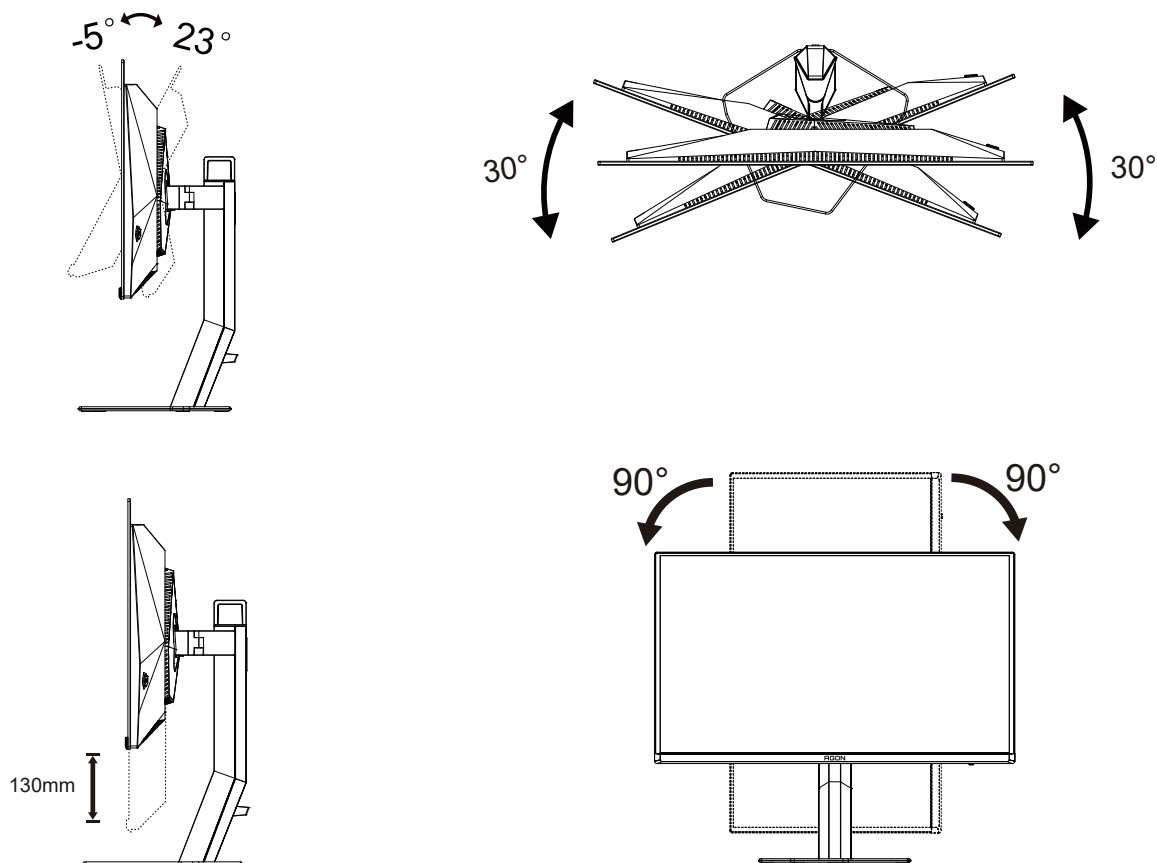
Спецификация на винтовете за основата: M6*13 мм (ефективна резба 5,5 мм)



Настройване на монитора

За оптимално гледане се препоръчва да гледате монитора фронтално, след което да настроите ъгъла му според личните си предпочитания.

Задръжте стойката, за да стабилизирате монитора, и хващайте само рамката, за да регулирате ъгъла му. Можете да регулирате монитора, както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

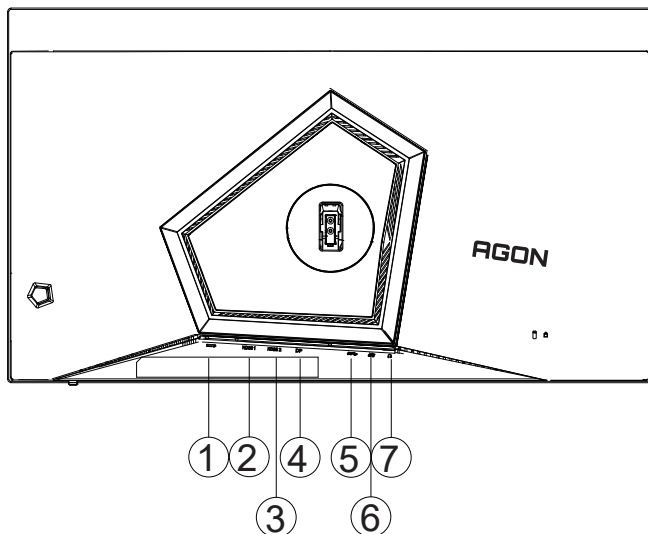
Не докосвайте OLED екрана при промяна на ъгъла. Докосването на OLED екрана може да причини повреда.

Предупреждение:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Свързващи кабели на гърба на монитора:



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream + бързо зареждане
USB3.2 Gen1 downstream x1
7. Слушалки

Свържете към ПК

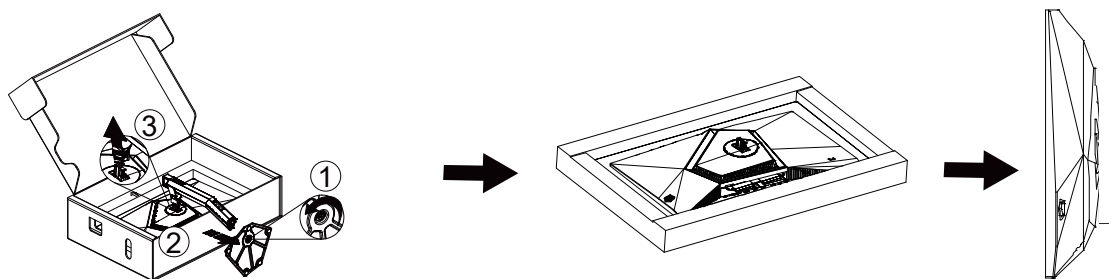
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигнала на дисплея към видео конектора на компютъра.
4. Включете захранващия кабел на компютъра и на дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е успешна и завършена. Ако мониторът не показва изображение, моля, консултирайте се с раздел „Отстраняване на неизправности“.

За защита на оборудването винаги изключвайте ПК и OLED монитора преди свързване.

Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнително стенов монтажен рамо.

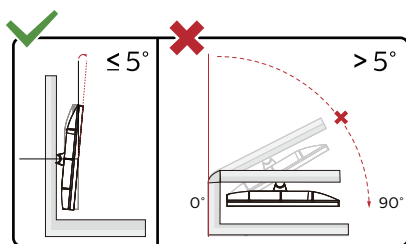


Този монитор може да бъде прикрепен към стенов монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на задната част на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на задната част на монитора.
4. Преконфигурирайте кабелите. Вижте ръководството за потребителя, приложено към допълнителното стеново монтажно рамо, за инструкции относно закрепването му на стената.



Забележка: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с търговеца или официалния отдел на АОС.



Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

Предупреждение:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е както следва и може да бъде проверен на www.AMD.com.

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

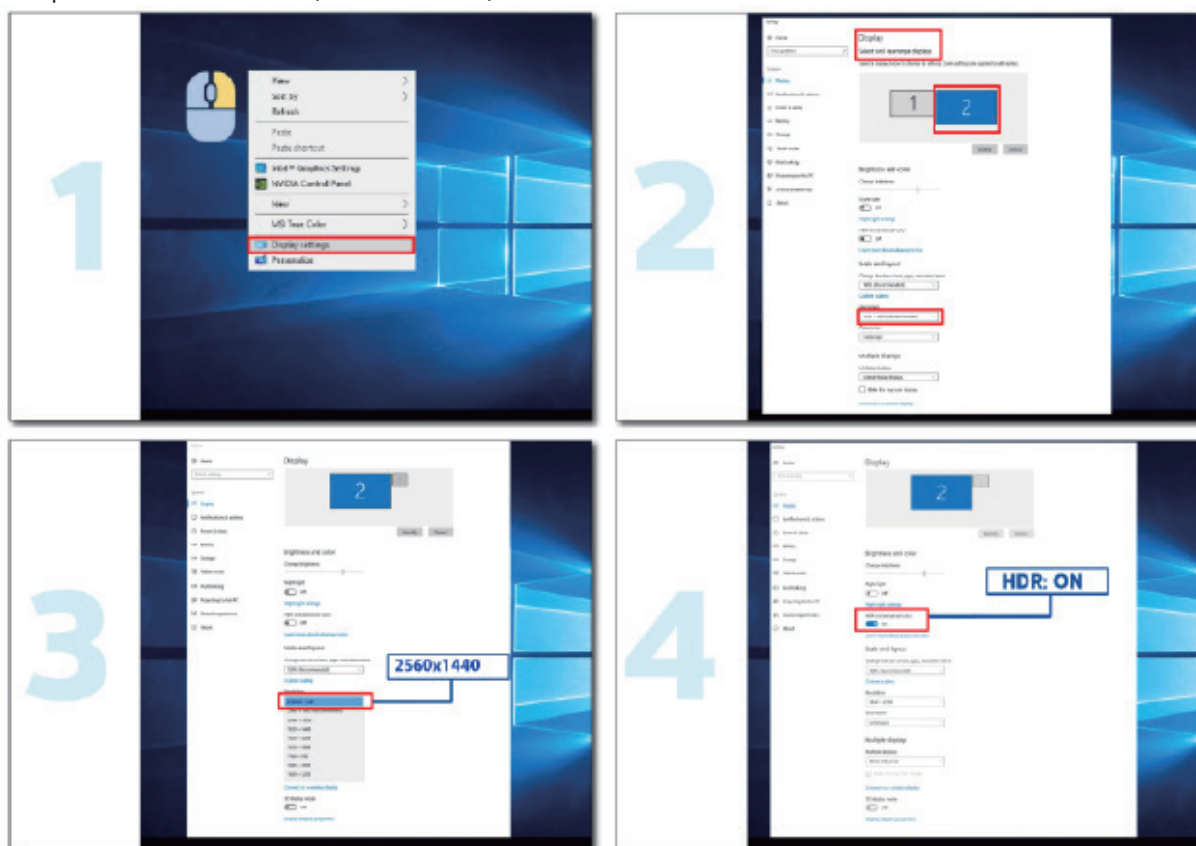
HDR

Този монитор е съвместим с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Ако не се нуждаете от автоматично активираните функции HDR, моля, изберете „ИЗКЛ.“ от менюто с настройки на дисплея.

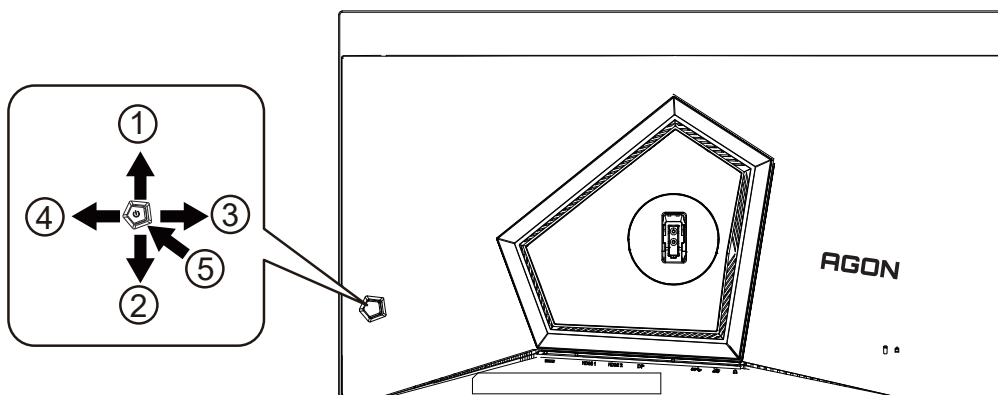
Забележка:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz е налично само на устройства като UHD плейъри или Xbox/PS.
2. Настройки на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 2560x1440, а HDR е предварително включен. При тези условия екранът може леко да затъмнее, което показва, че HDR е активиран.
 - б. След влизане в приложение, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато резолюцията се промени на 2560x1440 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Точка на регулатора/Надолу
3	Потребителски бутон/Наляво
4	Светлинни ефекти/Надясно
5	Включване/Меню/Потвърждение

Включване/Меню/Потвърждение

Натиснете бутона за включване, за да включите монитора.

Когато OSD менюто не е активно, натиснете, за да го покажете или потвърдите избора. Задръжете натиснат около 2 секунди, за да изключите монитора.

Точка на регулатора/Надолу

Когато OSD менюто не е активно, натиснете бутона Точка на регулатора, за да покажете или скриете Точката на регулатора.

Потребителски бутон/Наляво

Персонализирайте функциите на този бърз клавиш в OSD менюто: Игров режим, снайперско огледало, брояч на кадри. Заводската настройка е Игров режим.

Light FX/Дясно

Когато OSD не е активен, натиснете клавиша „Дясно“, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Източник/Авто/Нагоре активира функцията за бърз достъп до източника.

Ръководство за клавиши на OSD (Меню)



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Преместване: Използвайте клавишите Ляво / Нагоре / Надолу за преместване на избора в OSD.

Изход: Използвайте клавиша Дясно, за да излезете от OSD.



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Преместване: Използвайте клавишите Дясно / Нагоре / Надолу за преместване на избора в OSD.

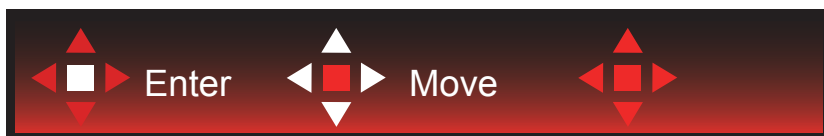
Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD.



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Преместване: Използвайте клавишите Нагоре / Надолу за преместване на избора в OSD.

Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD.



Преместване: Използвайте клавишите Ляво / Дясно / Нагоре / Надолу за преместване на избора в OSD.



Изход: Използвайте клавиша Ляво, за да излезете от OSD към предишното ниво на OSD.

Въвеждане: Използвайте клавиша Дясно, за да влезете в следващото ниво на OSD.

Избор: Използвайте клавишите Нагоре / Надолу за преместване на избора в OSD.



Въвеждане: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройката на OSD и да се върнете към предишното ниво на OSD.

Избор: Използвайте клавиша надолу за настройка на OSD



Избор: Използвайте клавишите нагоре/надолу за настройка на OSD



Вход: Използвайте клавиша Enter, за да излезете от OSD към предишно ниво

Избор: Използвайте клавишите наляво/надясно за настройка на OSD

Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните клавиши.



- 1). Натиснете бутона MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Следвайте указанията за клавишите, за да се придвижвате или избирате (настройвате) параметрите на OSD.
- 3). Функция за заключване/отключване на OSD: За да заключите или отключите OSD, натиснете и задръжте бутона надолу за 10 секунди, докато OSD функцията не е активна.

Бележки:

Ако продуктът има само един вход за сигнал, опцията „Избор на вход“ е деактивирана за настройка.

Настройки на играта



	Игров режим	Изключено	Без оптимизация чрез Игров режим.
		FPS	За игра на FPS (игри от първо лице стрелци). Подобрява детайлите на черното в тъмни теми.
		RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy). Подобрява качеството на изображението.
		Състезателни игри	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
		Играч 1	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 1.
		Играч 2	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 2.
		Играч 3	Настройките по предпочитание на потребителя са запазени като Играч 3.
	Контрол на сенките	0-20	По подразбиране Контролът на сенките е 0, след което крайният потребител може да регулира стойности от 0 до 20 за увеличаване или намаляване на контраста с цел по-ясна картина. 1. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойности от 0 до 10 за по-ясна картина. 2. Ако изображението е твърде светло и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойности от 10 до 20 за по-ясна картина.
	Цвят на играта	0-20	Цвят на играта предоставя нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел по-добро изображение.
	Прицел на снайпер	Изключен /1.0 /1.5 /2.0	Локално увеличение за по-лесно прицелване при стрелба.
	Adaptive-Sync	Включено / Изключено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.

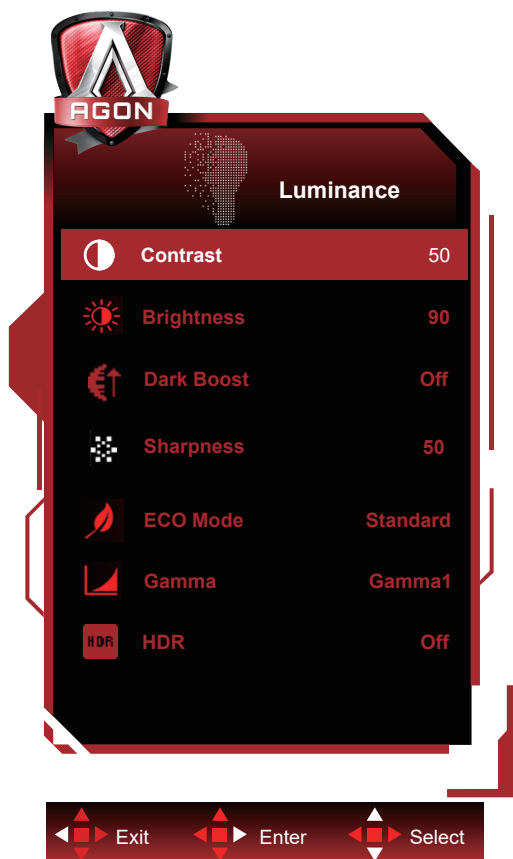
	Ниска входна латентност	Включено / Изключено	Изключването на буфера на кадрите може да намали забавянето на входа. Забележка: Ниската входна латентност е деактивирана по подразбиране и не може да се настройва, когато честотата на полето е по-ниска от 120 Hz; и е активирана по подразбиране и не може да се настройва, когато честотата на полето е равна на 120 Hz и в режим AMD FreeSync Premium.
	Брояч на кадрите	Изключено / Горен десен / Долен десен / Долен ляв / Горен ляв	Показване на честотата V в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадрите работи само с графична карта AMD.)
	HDMI1	Конзола/DVD / ПК	Изберете типа на свързаното устройство. Настройте HDMI1 като игрова конзола/DVD, когато е свързан дисплей на игрова конзола или DVD.
	HDMI2	Конзола/DVD / ПК	Изберете типа на свързаното устройство. Настройте HDMI2 като игрова конзола/DVD, когато е свързан дисплей на игрова конзола или DVD.

Забележка:

Контролите „Яркост“ за „Игров режим“, „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ могат да се регулират само когато „HDR режим“ и „HDR“ са зададени на „ИЗКЛ.“

Когато Цветовото пространство в Настройки на цвета е зададено на sRGB или DCI-P3, елементите Игров режим, Контрол на тъмните области и Тон на играта не могат да се регулират.

Яркост



	Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
	Яркост	0-100	Настройка на подсветката
	Тъмен усилвател	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобряване на детайлите на екрана в тъмни или светли области чрез регулиране на яркостта в светлата зона, за да се избегне пресищане.
	Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
	Еко режим	Стандартен	Стандартен режим
		Текст	Текстов режим
		Интернет	Интернет режим
		Игра	Игров режим
		Филм	Филмов режим
		Спорт	Спортен режим
		Четене	Режим за четене
	Гама	Гама 1	Настройка на Гама 1
		Гама 2	Настройка на Гама 2
		Гама 3	Настройка на Гама 3
	HDR	Изключено	Настройте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: Когато HDR бъде засечен, опцията HDR се показва за настройка.
		DisplayHDR	
		HDR пик	
		HDR изображение	
		HDR филм	
		HDR игра	

	HDR режим	Изключено	Оптимизирано за цвета и контраста на изображението, което симулира показването на HDR ефекта. Забележка: Когато HDR не бъде засечен, опцията HDR режим се показва за настройка.
		HDR	
		изображение	
		HDR филм	
		HDR игра	

Забележка:

Контролите за „Яркост“, „Контраст“, „Еко режим“ и „Гама“ могат да се настройват само когато „HDR режим“ е зададен на „ИЗКЛ.“.

Няма контрол на „Яркост“, който да може да се настройва, когато „HDR“ е активен.

Когато Цветовото пространство в Цветови настройки е зададено на sRGB или DCI-P3, елементите Контраст, Режим на яркост, Гама и HDR/HDR режим не могат да се настройват.

Грижа за OLED/Допълнително

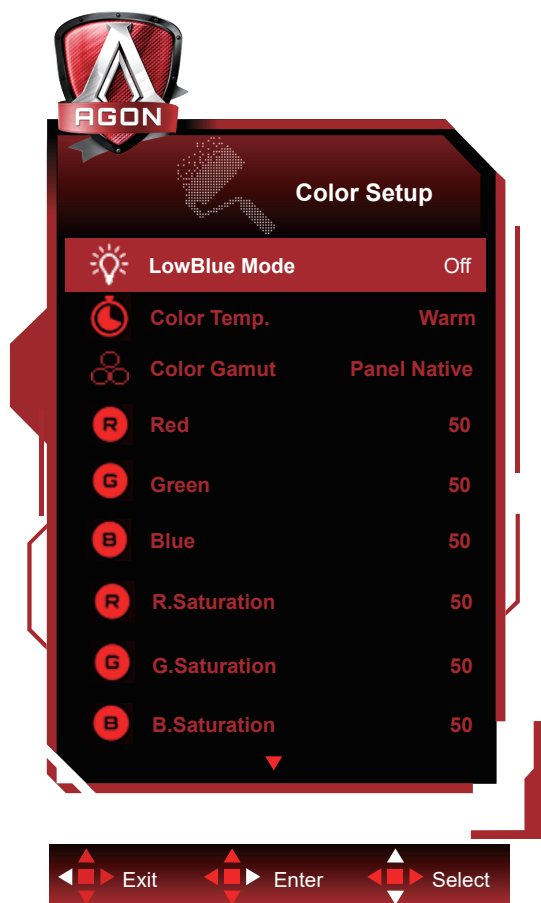


	Пикселно преместване	Изкл. / Слабо / Средно / Силно	Преместването леко измества показваното изображение на ниво пиксел веднъж в секунда, за да се предотврати задържане на изображението. Тази функция е по подразбиране „Вкл. (Слабо)“, като „Слабо“ се движи най-малко, „Силно“ се движи най-много, а „Изкл.“ деактивира движението и увеличава вероятността от задържане на изображението. Това може да бъде зададено в OSD менюто.
	Автоматично предупреждение	Включено/Изключено	Активиране/Деактивиране на функцията за автоматично предупреждение „Pixel Refresh“. Мониторът автоматично ще показва „Автоматично предупреждение“ на всеки 4 часа натрупано използване, за да напомни на потребителя да стартира процеса „Pixel Refresh“. Изберете „Изключено“, за да спрете автоматичното предупреждение за „Pixel Refresh“. Въпреки това, ако препоръчаното време за изпълнение на „Pixel Refresh“ не се спазва, това може да увеличи риска от задържане на изображение на екрана. Моля, действайте с повишено внимание.
	Pixel Refresh	Включено/Изключено	Тази функция помага за премахване на задържането на изображение. След стартиране изберете „Да“ от менюто за потвърждение. Дисплеят ще изключи екрана и ще стартира цикъла за поддръжка. Индикаторът за захранване ще мига бяло (1 секунда включен/1 секунда изключен) по време на цикъла, който продължава около 10 минути. В края на цикъла индикаторът за захранване ще изгасне и дисплеят ще премине в режим на готовност.

Пестач на екран	Изключен / Бавен / Бърз	Когато се засече статично изображение за определен период от време, функцията за пестене на екрана ще намали яркостта на екрана, за да предпази панела от задържане на изображение. Когато се засече движещо се изображение, мониторът ще възстанови яркостта до предишното работно състояние. По подразбиране настройката е „Бавно“ и може да се промени на „Бързо“, за да активира пестенето на екрана по-рано. Силно препоръчваме винаги да включвате пестенето на екрана на „Бавно“ или „Бързо“, за да защитите екрана. Също така се препоръчва да настроите устройството си да използва пестене на екрана.
Защита на лога	Изключено / 1 / 2 / 3 / 4	Когато на екрана се засекат множество статични лога, се препоръчва да включите защитата на лога; която ще намали яркостта на екрана, за да предпази панела от задържане на изображение на местата, където са засечени логата.
Граничен димер	Изключено / 1 / 2 / 3 / 4	За специални съотношения на страните, които имат черна зона в рамката на екрана или разделен екран, функцията граничен димер може автоматично да засече и намали яркостта на специфични области с голяма разлика в нивата на яркост.
Затъмнител на лентата със задачи	Изключено / 1 / 2 / 3 / 4	Технологията Затъмнител на лентата със задачи намалява яркостта на областта на лентата със задачи на екрана. Промени в яркостта няма да бъдат забелязани в други области, освен в лентата със задачи.
Термична защита	Изкл. / Вкл.	Когато температурата на монитора надвиши 60 градуса по Целзий, функцията Термична защита автоматично намалява яркостта на екрана, за да осигури правилно разсейване на топлината. Препоръчва се да активирате тази функция за монитора.
Избор на вход	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал
Таймер за изключване	0-24	Изберете време за изключване на DC
Съотношение на изображението	Широко / Aspect / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Изберете съотношение на изображението за дисплея.
DDC/CI	Да или Не	Включване/Изключване на поддръжката на DDC/CI
Нулиране	Да или Не	Възстановяване на менюто до фабрични настройки

	Време от последното обновяване на пикселите (Време от последното премахване на задържане на изображението)		Отнася се до броя часове работа на екрана от последното изпълнение на обновяване на пикселите. Подканата за изпълнение на обновяване на пикселите се показва автоматично на всеки четири часа.
	Брой изпълнения на обновяване на пикселите (Брой пъти за премахване на задържане на изображението)		Записва броя пъти, в които е изпълнено обновяване на пикселите.

Настройка на цветовете



	Режим LowBlue	Изключен / Мултимедия / Интернет / Офис / Четене	Намалява синята светлина чрез контрол на цветната температура.
	Цветна температура	Топла	Възстановяване на топла цветна температура от EEPROM.
		Нормално	Възстановяване на нормална цветна температура от EEPROM.
		Студено	Възстановяване на студена цветна температура от EEPROM.
		Потребител	Възстановяване на потребителска цветна температура от EEPROM.
	Цветово пространство	Панел по подразбиране	Стандартно цветово пространство на панела.
		sRGB	Възстановяване на sRGB цветна температура от EEPROM.
		DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
	Червено	0-100	Усилване на червено от цифров регистър.
	Зелено	0-100	Усилване на зелено от цифров регистър.
	Син	0-100	Син усилване от цифров регистър.
	R.Наситеност	0-100	R.Наситеност усилване от цифров регистър.
	G.Наситеност	0-100	G.Наситеност усилване от цифров регистър.
	B.Наситеност	0-100	B.Наситеност усилване от цифров регистър.
	C.Наситеност	0-100	C.Наситеност усилване от цифров регистър.
	M.Наситеност	0-100	M.Наситеност усилване от цифров регистър.
	Y.Наситеност	0-100	Y.Наситеност усилване от цифров регистър.

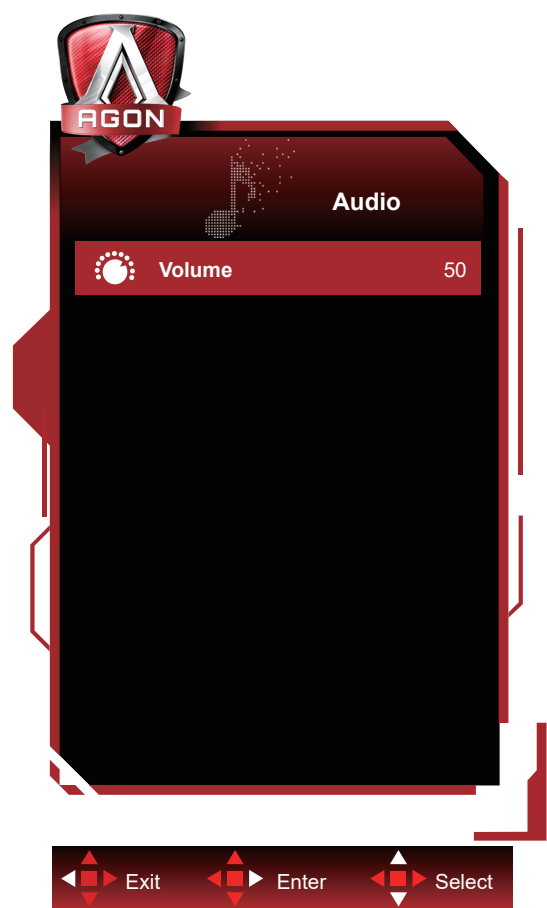
	R.Оттенък	0-100	R.Оттенък усилване от цифров регистър.
	G.Оттенък	0-100	G.Оттенък усилване от цифров регистър.
	B.Hue	0-100	B.Hue усилване от цифров регистър.
	C.Hue	0-100	C.Hue усилване от цифров регистър.
	M.Hue	0-100	M.Hue усилване от цифров регистър.
	Y.Hue	0-100	Y.Hue усилване от цифров регистър.

Забележка:

Контролите за „Яркост“ в „Настройка на цветовете“ могат да се регулират само когато „HDR режим“ или „HDR“ е зададено на „ИЗКЛ.“

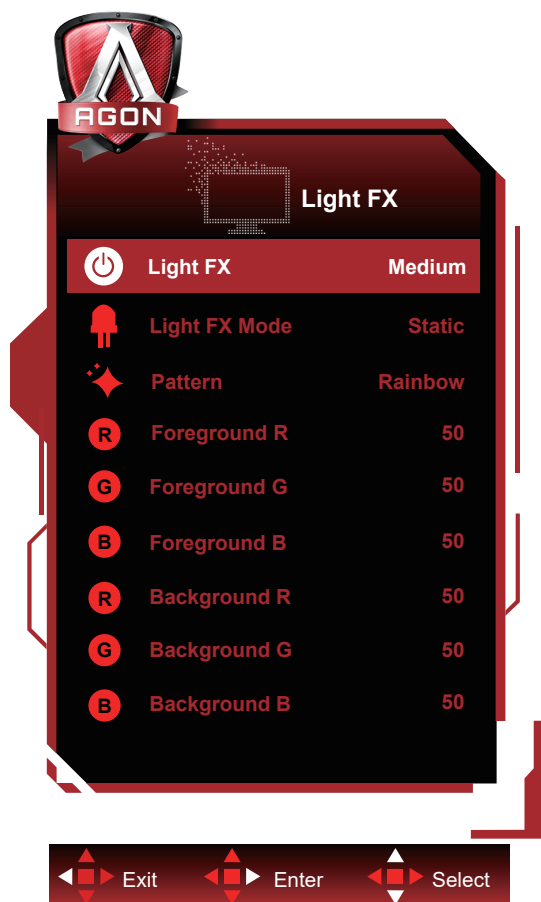
Когато Цветовото пространство е зададено на sRGB или DCI-P3, всички останали елементи в Цветовите настройки не могат да бъдат регулирани.

Аудио



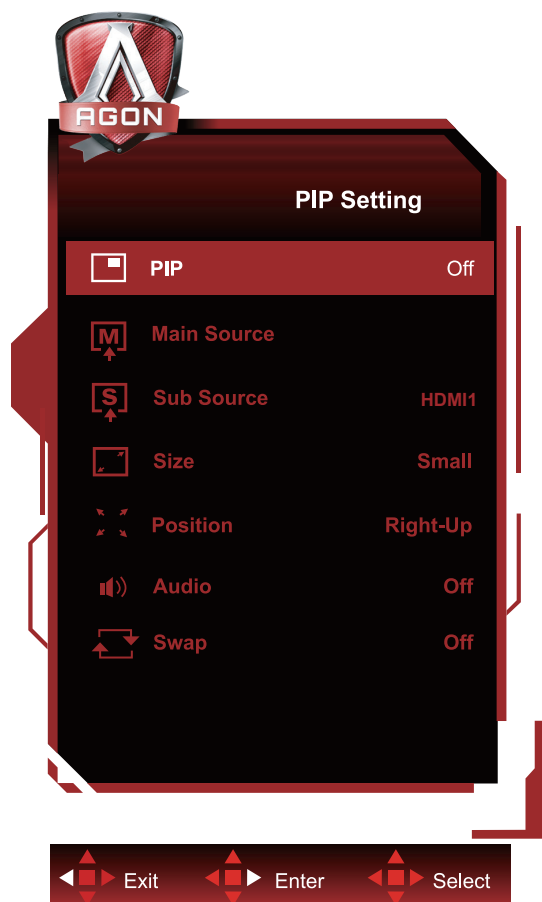
	Громкост	0-100	Регулиране на нивото на звука
--	----------	-------	-------------------------------

Светлинни ефекти



	Светлинни ефекти	Изкл. / Ниско / Средно / Силно	Изберете интензивността на светлинните ефекти.
	Режим на светлинните ефекти	Аудио1 / Аудио2 / Статичен / Преминаване на тъмна точка / Преминаване на градиент / Запълване с разпространение / Капково запълване / Разпространяващо се капково запълване / Дишане / Преминаване на светлинна точка / Увеличаване / Дъга / Вълна / Мигане / Демонстрация	Избор на режим на светлинен ефект
	Шаблон	Червен / Зелен / Син / Дъга / Потребителски	Избор на шаблон за светлинен ефект
	Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на светлинния ефект на преден план, когато шаблонът е зададен на потребителски
	Преден план G		
	Преден план B		
	Заден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на светлинния ефект на заден план, когато шаблонът е зададен на потребителски
	Заден план G		
	Заден план B		

Настройка PIP



	Настройка PIP	Изключено / PIP / PBP	Деактивиране или активиране на PIP или PBP.
	Основен източник		Изберете основен източник на екрана.
	Подизточник		Изберете подизточник на екрана.
	Размер	Малък / Среден / Голям	Изберете размер на екрана.
	Позиция	Дясно-горе	Настройте позицията на екрана.
		Дясно-долу	
		Ляво-горе	
		Ляво-долу	
	Аудио	Включено: PIP аудио	Деактивирайте или активирайте аудио настройката.
		Изключено: Основно аудио	
	Размяна	Включено: Размяна	Смяна на източника на екрана.
		Изключено: без действие	

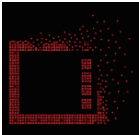
Забележка:

- 1) Няма „PIP настройка“ под „Яркост“, когато „HDR“ е активен.
- 2) Когато PIP/PBP е активиран, някои настройки, свързани с цветовете в OSD менюто, са валидни само за основния екран, докато подекранът не се поддържа. Следователно основният и подекранът могат да имат различни цветове.
- 3) Задайте резолюцията на входния сигнал на 1280X1440@60Hz при PBP, за да постигнете желания визуален ефект.
- 4) Когато PBP/PIP е активиран, съвместимостта на входните източници за основния и подекрана е показана в следната таблица:

PBP/PIP		Основен източник		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизточник	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

Настройка на OSD



	Език		Изберете езика на OSD менюто
	Изчакване	5-120	Настройка на времето за изчакване на OSD менюто
	Хор. позиция	0-100	Настройка на хоризонталната позиция на OSD менюто
	Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD
	Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD
	Напомняне за почивка	Вкл. / Изкл.	Активиране на напомняне за потребителя да прави почивка на всеки час непрекъсната работа, за да се предотврати травма от повтарящо се напрежение.
	Потребителски бутон	Игров режим / Прицел / Брояч на кадри	

LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на изключване	Оранжев
Процес на обновяване на пикселите	Мигащ бял (1 секунда включен / 1 секунда изключен)
Неизправност на OLED панела	Пулсиращо оранжево (1 секунда включено / 1 секунда изключено)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

Отстраняване на неизправности

Проблем	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети.	• Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали захранващият кабел е свързан. • Проверете дали компютърът е включен.
Индикаторът за захранване свети, но няма изображение.	• Използвайте индикатора на клавиша Caps Lock, за да установите дали компютърът реагира. • Проверете дали графичната карта е правилно поставена и захранена. • Проверете дали видеокабелът е правилно свързан между компютъра и дисплея. • Проверете дали щифтовете на щепселите на видеокабела не са огънати.
Няма изображение, но индикаторът за захранване пулсира оранжево.	• OLED дисплеят е с неизправност. Моля, свържете се с поддръжката на АОС за сервиз.
Неуспешно Plug-and-Play.	• Проверете дали компютърът поддържа Plug-and-Play. • Проверете дали видеоадаптерът поддържа Plug-and-Play.
Тъмно изображение.	• Регулирайте яркостта и съотношението на контраста.
Изображението трепти или е вълнообразно.	• Възможно е да има електрически смущения от близки уреди или устройства. Преместете компютъра и монитора далеч от смущаващите устройства, за да разрешите проблема.
Екранът показва „сигналният кабел не е наличен“ или „няма сигнал“.	• Изключете и включете видео кабела. • Проверете щифтовете на видео кабела за повреди.
Екранът показва „невалиден вход“.	• Нулирайте изхода на компютъра към режим на дисплей, съвместим с монитора.
Задържане на изображение.	• Използвайте функцията Pixel Refresh, за да премахнете задържането на изображение на екрана. Вижте раздел „Поддръжка на екрана“.
Регулации и сервиз	Моля, обърнете внимание на Регламентните и Сервизните Информации, които се намират в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и за да откриете Регламентните и Сервизните Информации на страницата за Поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	AG276QKD2	
	Управляваща система	OLED	
	Размер на видимото изображение	67,3 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0,2292 мм (X) x 0,2292 мм (B)	
	Цвят на дисплея	1,07 млрд. цвята	
Други	Хоризонтален обхват на сканиране	30 k~510 kHz	
	Максимален размер на хоризонталното сканиране	590,42 мм	
	Вертикален обхват на сканиране	48~500 Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	333,72 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560 x 1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560 x 1440@500Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Конектор	HDMI2/DisplayPort/USBx2/USB upstream/Слушалки	
	Захранване	19,5 V $\overline{\text{---}}$ 6,93 A	
	Консумация на енергия	Типична (по подразбиране яркост и контраст)	83 W
		Макс. (Brightness = 100, Контраст = 100)	≤147 W
		Режим на готовност	≤ 0,5 W
Околна среда	Температура	Работна	0°C ~ 40°C
		Неработна	-25°C ~ 55°C
		Изпълнете JB функция за препоръчителна температура	0°C ~ 40°C
	Влажност	Работна	10% ~ 85% (без кондензация)
		Неработна	5% ~ 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Неработна	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

Забележка:

Този продукт поддържа максимален брой цветове на дисплея от 1,07 милиарда. Условието за настройка са следните: (Поради различните стратегии на графичните карти някои опции може да са скрити. Реалната поддръжка на графичната карта може да варира.)

Графичната карта трябва да поддържа функцията DSC:

Версия на сигнала Цветови формат Състояние Цветова дълбочина	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 500 Hz 10 бита	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 500 Hz 8 бита	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)	V(DSC)
2560x1440 360 Hz 10 бита	OK	V(DSC)	OK	V(DSC)
2560x1440 240 Hz 10 бита	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120 Hz 10 бита	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120 Hz 8 бита	OK	OK	OK	OK
Ниска резолюция 10 бита	OK	OK	OK	OK
Ниска резолюция 8 бита	OK	OK	OK	OK

Ако графичната карта DP2.1 е 20G, тогава DP не изисква DSC. Ако графичната карта е 13.5G, тогава DP се нуждае от DSC за нормално функциониране.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75.000
	640×480@100Hz	51.080	99.769
	640×480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75.000
	800×600@100Hz	62.760	99.778
	800×600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.020
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920×1080@120Hz	137.260	119.982
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560×1440@120Hz	192.360	120.000
	2560×1440@165Hz	242.543	164.995
	2560×1440@240Hz	384.722	240.001
	2560×1440@360Hz	529.201	360.001
	2560×1440@500Hz	834	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.450	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.320	240.000
	1280×1440@360Hz	537.485	360.004
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640×480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.551

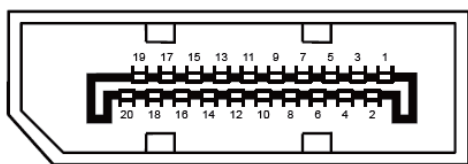
Забележка: Според стандарта VESA, различни операционни системи и графични карти могат да имат определени отклонения (+/-1Hz) в резолюцията. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначения на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	Земя DDC/CEC
2.	Щит на TMDS Данни 2	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	Щит на TMDS Часовник	19.	Откриване на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Щит	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Откриване на горещо включване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да комуникира допълнителна информация за дисплейните си възможности.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.



За патенти на DTS вижте <http://patents.dts.com>. Произведено по лиценз от DTS Licensing Limited. DTS, символът, както и DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.